

JOSEPH MÉRINEAU

COMPÉTENCES

Outils de design :

*Illustrator ; Photoshop ; Premiere Pro ; After Effect ; Unity ;
Wordpress*

Langages de programmation :

HTML 5 ; CSS ; JS ; C# ; LESS

OBJECTIFS

Pouvoir acquérir de l'expérience dans le domaine du jeu vidéo et également dans un milieu de travail professionnel. Éventuellement, devenir « game designer » est l'objectif à atteindre

EXPÉRIENCES

Associé informatique | Bureau en gros | 2013 – à présent

Vente d'articles électroniques et service à la clientèle

Concepteur et développeur de jeux vidéo | Cadre scolaire et personnel | 2013 – à présent

Design, conceptualisation, programmation et création de médias pour développer un jeu vidéo

Animation vidéo et montage d'image | Cadre personnel | 2008 – 2016

Création et montage de courts métrages ainsi que de conceptions visuelles.

ÉDUCATION

DEC en Technique d'Intégration Multimédia | en cours | Collège de Maisonneuve, Montréal

DES en Formation Général | 2008 - 2013 | École secondaire l'Horizon, Repentigny



merineau.joseph@gmail.com



www.linkedin.com
/in/joseph-merineau

PROFIL

Leader, créatif, autonome, ouvert d'esprit et professionnel

DISPONIBILITÉ

Temps plein